



The Lightning

By: The wanderers of light
A monthly journal

AUTHOR: N.N. (JUST CALL ME YOSHO)
FINAL EDITING: THE HOUSE OF LORDS
WITH SPECIAL THANKS:

Het gaat goed met de Lightning. Immers, ook de derde editie van uw lijfblad kan worden uitgegeven, dikker dan ooit, boeiender dan ooit en dus beter dan ooit. Uw hoofdredakteur heeft een flinke stapel copy binnen gekregen, zelfs al voor volgende edities van dit blad, maar daarover verderop meer. Ik begin goede hoop te krijgen dat de Lightning een gat in de Aventurijsche markt was en dat er een groots vervolg mogelijk is.

Aan de andere kant: De redactie ontvangt nog steeds geen copy van mensen buiten de "House of Lords". Een waarschuwing lijkt hier op zijn plaats: ook hun fantasie raakt eens op, en als er geen vervanging is voor hun op dit moment onmisbare materiaal, is de redactie gedwongen te stoppen met publicatie. Tot nu toe heeft de redactie nog maar een stuk kunnen plaatsen dat van een speler afkomstig is! Ik vraag mij af of dit wel de bedoeling was. Nogmaals, er zijn rubrieken genoeg te vinden om voor te schrijven. Te denken valt bijvoorbeeld aan een eigen column, een rubriek "Vraag het" een brief aan de Lightning, stukjes voor "Er wordt gefluisterd", enzovoort.

Afgelopen tijd is er zo te merken weer veel gebeurd. Het bedroeft de redactie dat er een aantal van onze dierbare lezers het huidige voor het eeuwige leven hebben verruild. Moge zij in vrede rusten.

Verder dank ik nogmaals ieder die met zijn bijdrage ook deze editie van "The Lightning" tot een succes heeft weten te maken. Moge vele, vele schrijvers hun voorbeeld volgen en moge er nog vele edities verschijnen.

Yosho Lightning.

p.s. Mischien vind u de oproep voor copy niet nodig en mischien ook gewoon verspilling van tijd. Vergeet dan niet dat u het bent die het blad moet vullen, niet ik.

Yosho

Ingezonden stukken:

"Hierbij wil ik de dappere mannen, die ervoor hebben gezorgd dat mijn man, de dappere Conchobar, nu eindelijk in vrede kan rusten. Moge zij een lang en gelukkig leven voor zich hebben, met de wetenschap dat zij te allen tijde vrienden kunnen vinden in Famagusta."

Getekend:

alle inwoners van Famagusta.
in het bijzonder:

Dechtir en de Hesinde aanhangers.

Nog vijf maandjes slapen... ?



Agenda:

Het aantal zaken om in de agenda te schrijven groeit gestaag. Misschien een teken dat het goed gaat met de "Wanderers of Light"? In ieder geval goed voor een aparte rubriek.

Het zand van de Dood

"Bij Boron, ik wilde dat er weer eens wat gebeurde.", bromde Felnork de Stijder, "We zwerven nu al weer lang genoeg over deze troosteloze zandplaat."

"Ach barbaar", riep Gorun de Elf hem toe, terwijl ze haar paard naast dat van Felnork stuurde. "Denk liever aan de beloning die Diberac ons beloofd heeft!"

Felnorks gezicht klaarde op. "Ja, elfvrouw, de gedachte aan al dat zilver maakt veel goed. Ik hoop alleen dat we die snotneuzen snel zul. He, wat is dat?" Een stofwolk in de verte had zijn aandacht getrokken. "Zeg, waar wachten jullie nog op?" riep de leider van de karavaan vanaf de bok van zijn wagen. "Waarom denk je dat je bent ingehuurd?"

"Kalm maar ventje", gromde Felnork hem toe. Maar toen hij zijn paard in de richting van de stofwolk richtte en het beest de sporen gaf, klonk zijn stem verheugd terwijl hij zijn reismakkers toeriep: "Kom mee, laten we lol gaan maken!"

Het avontuur "Het Zand van de Dood" zal gespeeld worden op *zondag 11 september* en op *zondag 25 september a.s.* Beide sessies zullen om 11.00 uur aanvangen en tot ongeveer 17.15 uur duren. Het avontuur is geschikt voor helden vanaf graad 1. Kandidaten kunnen zich aanmelden bij het secretariaat (01820-34249).

Lord of Fate

Demonstratie miniaturen schilderen.

In de vorige Lightning stond een artikeltje vermeld, waarmee de interesse voor een demonstratie 'Schilderen van tinnen miniatuur figuren' gepeild werd.

Die interesse bleek inderdaad aanwezig te zijn, zodat het een en ander vorm gaat krijgen:

Op *zondag 16 oktober a.s.* zal vanaf 13.00 uur zo'n demonstratie gegeven

worden. Hierbij komen o.a. de volgende zaken aan bod:

- * Voorbereidingen
- * Keuze van materialen
- * Schildertechniek(en)
- * Afwerking

De demonstratie zal plaats vinden in het clubgebouw van de Jan van Hoof Groep (Nieuwe Haven nr. 308 te Gouda). Alle leden van onze spelgroep zijn hierbij van harte welkom, vooral diegenen die zich hier al voor hadden opgegeven. Kom echter wel op tijd! (Er worden voor de laatkomers geen herhalingen gegeven.)



Boardspelendag

Op 30 september a.s. zal in het Jan van Hoof gebouw, Nieuwe Haven 308, een boardspelendag worden georganiseerd. Op deze dag zullen een aantal boardspelen worden gedemonstreerd die in het bezit zijn van enkele leden van onze club.

De boardspelen zijn in twee categorieën ingedeeld: FANTASY games en WAR games.

De volgende FANTASY games worden gedemonstreerd en gespeeld:

DRACULA: een spel van twee tot drie spelers die jacht moeten maken op Dracula en Dracula moeten uitschakelen voordat hij van Europa een vampierrijk heeft gemaakt. Met alle gevaren van dien.

DUNGEONQUEST: Hier kunnen maximaal vier spelers trachten een kasteel binnen te dringen, de schatkamer te plunderen en er weer levend proberen uit te komen. Ze hebben van zonsopgang tot zonsondergang de tijd.

BLOCKMANIA: Dit spel is voor twee spelers die elkaars flatgebouwen zo snel mogelijk tot een ruïne moeten veranderen en het liefst met de inwoners erbij. Alles is geoorloofd! De ultieme burenruzie.

TALISMAN: Een eenvoudig maar uitgebreid spel voor max. 6 spelers die diverse monsters en natuurlijk elkaar bevechten met als einddoel de alleenheerschappij over het land.

De volgende WAR games worden gedemonstreerd en bij voldoende interesse gespeeld:

B-17: een spel voor een of twee spelers waarbij men met een B-17 bommenwerper, met een bemanning die diverse oorlogsmissies heeft meegemaakt, boven Duits gebied vliegt. Maar de Luftwaffe waakt.

WOODEN SHIPS & IRON MEN (WSIM): Gedetailleerde zeeslagen uit de tijd van het zeilende oorlogsschip met bronzen kanonnen. Maximaal vier spelers.

ADVANCED SQUAD LEADER (ASL): Een zeer uitgebreid, strategisch georiënteerd, tactisch oorlogssimulatiespel op pelotonsniveau met jou als commandant in de periode 1939-1945. *Alleen introductie.*

De diverse spelen worden uitgelegd en begeleid door de volgende personen:

Dracula	: Linda of Jack Benjamins of anderen
Dungeonquest	: Rene Rietbroek
Blockmania	: Martin Ehlert
Talisman	: Jack Benjamins of Patrick Liberton
B-17	: Jack Benjamins of Patrick Liberton
WSIM	: Patrick Liberton
ASL	: Patrick Liberton

Je kan je vantevoren aanmelden als speler voor een spel bij Rene Rietbroek (tel: 01820-34249) maar iedereen is welkom, ook niet-leden. ASL alleen INTRODUCTIE.



Sessie-data:

De volgende sessie-data worden, onder voorbehoud:

20 augustus	"De begrafenis van Cerdwyn" (inmiddels reeds gespeeld)
11 & 25 sept	"Het Zand van de Dood"
9 & 23 okt	"De droogte van Vard"
6 & 20 nov	"Broeders der Duisternis"

Mededelingen uit "The House of Lords":

Sinds kort zijn wij als spelgroep aangesloten bij DUCOSIM. Ducosim (DUTch CONflict SIMulation association) is een landelijke vereniging die zich, zoals de volledige naam al zegt, bezig houdt met 'conflict spelen'. Ook rollenspelen zoals het Oog des Meesters vallen hieronder.

In praktijk betekent ons lidmaatschap niet dat we onze zelfstandigheid verliezen, maar dat we wel op steun kunnen rekenen van deze 'big brother' wanneer dat nodig is. Ten tweede hebben we nu meer en eenvoudigere mogelijkheden om op de hoogte te blijven van het geen er in den lande gaande is.

Op Zaterdag 10 september a.s. houdt Ducosim haar ZOMERCONVENTIE te Utrecht. Indien je eens wat anders wilt zien dan OdM en bijv. wel eens wilt weten wat 'miniaturen' en 'boardgames' zijn, dan is dit de gelegenheid bij uitstek om met deze zaken (en nog veel meer) kennis te maken. De entree kost f3,- dus daar hoeft je het niet voor te laten.

Er gaan in ieder geval een aantal leden van de Meesterraad naar deze conventie en verder is iedereen welkom. Nadere gegevens kun je (o.a.) verkrijgen bij Rene Rietbroek [01820-34249].

Over de grenzen van Avonturie

Alhoewel The Wanderers of Light ontstaan is als een OdM spelgroep en het OdM nog vrijwel het enige is waarmee we ons bezig houden, willen we middels deze rubriek toch wat meer aandacht en bekendheid schenken aan zaken die, in meer of mindere mate, aan het OdM verwant zijn.

In de komende afleveringen van de Lightning zullen dan ook een aantal artikelen gaan verschijnen die gewijd zijn aan het miniaturen (simpel gezegd: het nabootsen van veldslagen m.b.v. tinnen miniatuur legers), boardgames (waaraan elders in de Lightning al wat aandacht wordt gegeven) en de diverse rollenspelen.

We zullen met dit laatste onderwerp aanvangen en zodoende dus dicht bij huis beginnen. Met ingang van dit nummer zullen er steeds een aantal korte beschrijvingen gegeven worden van andere rollenspelen. (De beschrijvingen zijn overgenomen uit het blad ERGernissen van de Eindhovense Rollenspel Groep.)

HET OOG DES MEESTERS (OdM)

De enige commerciële Nederlandstalige rollenspel. Het speelt zich af in een fantasyomgeving en de spelregels kenmerken zich door een wat overtrokken taalgebruik. Het vechtsysteem is eenvoudig en goed, zo is het mogelijk een -volgens de dobbelsteenworp-geslaagde aanval toch nog af te weren. Er bestaan veel OdM-klubs en er is ondertussen al veel materiaal. Het Spectrum is helaas gestopt met de Nederlandse uitgave, zodat nu voornamelijk Duits materiaal wordt geïmporteerd.

DUNGEONS & DRAGONS

D&D is het oudste maar nog steeds het meest gespeelde rollenspel. Het speelt in een fantasywereld met vechters, dieven, tovenaars en priesters, terwijl je ook vreemde rassen als halfling, elf of dwerg kunt spelen. Tovenaars en priesters hebben spreuken die ze onmiddellijk na gebruik vergeten en pas de volgende dag opnieuw kunnen gebruiken. Speciaal is ook het systeem van levels en XP's. Voor het oplossen van problemen, vinden van schatten en verslaan van monsters krijg je van de Dungeon Master zgn. "experience points", XP's. Hoe meer XP's, hoe hoger je level en hoe meer je kan.



BOOT HILL

Cowboy's, indianen, saloons en paardedieven vormen de bekende achtergrond van Boot Hill. Het is meer een set spelregels voor tinnen figuurtjes en het kan er niet goed zonder. Men gaat er van uit dat op een tafel een miniatuurstadje wordt aangelegd, waarin wordt gespeeld. De rest verloopt dan uiterst bloeddorstig.

In Memoriam

Bij deze geven we kennis van het heengaan van onze zwijgzame reisgenoot
ANADIL.

Tijdens zijn laatste tocht was het lot hem slecht gezind. Wij hopen dat zijn ziel meer geluk zal vinden.

Namens alle wezens die Anadils zwijgen op prijs (? red.) stelden,

Dagger.

Natur's Law, 19 Peraine 9 Hal



Met verslagenheid hebben wij kennis genomen van het onverwachte heengaan van ons kind

TWEEENVEERTIG

jouw verscheiden heeft ons het doel van ons leven onduidelijk gemaakt. Wij hopen dat je nu meer geluk kent.

ouders Zes en Zeven.

Lieve
TWEEENVEERTIG,
Waarom moest jij sterven,
opdat ik kon leven?

je Haloenda.

